

Count Me in 1

The games in **Count Me In – 1** introduce young children to a variety of maths skills – sequencing of numbers, counting, matching, colour recognition and size comparison.



Activity 1 - Duckling Counting Rhyme

Aim:

Children will be able to look at and listen to/participate in the counting involved in the rhyme.

Activity:

Look at the 5 little ducks on the pond. Listen and watch what happens to them. (Adult reads rhyme and takes off one duck. Next time child can take off ducks.) “How many ducks now?”

Language

five, four, three, two, one.

how many?

Activity 2 - Duck Family/ Counting Cards

Aim:

Through play and looking at the counting cards the children will count to four and observe the colours of the ducks.

Activity:

“Can you give me one duck?”, two ducks, etc.

“Count with me – one, two, three ducks” etc.

Which is the biggest duck?

Match the ducks to those on the cards.

Language

Count; one, two, three, four; Biggest; Red, blue, green, yellow.

Activity 3 - Looking at Animals and their Babies

Aim:

Children will be able to look at animals and listen to associated language.

Activity:

Which animal is Mummy? Which animal is her baby? How many babies does Mummy have?“

Count with me”

Who is bigger - smaller?

Language

big, bigger ; small, smaller

animal names

baby animal names

one, two, three

Count Me in 1

Kurdish Sorani



زمان

وازیه‌کانی منیش له‌سه‌ر بکه‌ن - 1 مندالان به ژماره‌یه‌ک کارامه‌یی ماتماتیکی ده‌ناسینن -
یه‌کله‌دوای یه‌کی ژماره‌کان، ژماردن، خستنه‌پالیه‌ک و ره‌نگ ناسینه‌وه و قه‌باره
به‌راوردکردن.

چالاک 1 - شیعری ژماردنی به‌چکه‌قازه‌کان

نماڤ:

مندالان ده‌توانن سه‌یر بکه‌ن، گوئیگرن یان به‌شداری بکه‌ن له‌ژماردندا، که له‌شیعره‌که‌دا هه‌یه.

چالاک:

سه‌یری 5 قازی بچووک بکه له‌هه‌وزه‌که‌دا. گوئی بگره و سه‌یر بکه بزانه چیان لی به‌سه‌ردی. (که‌وره‌یه‌ک شیعره‌که ده‌خوینیته‌وه و یه‌کێک له‌قازه‌کان هه‌لده‌گریت. جاری داها‌توودا یه‌کێک له‌مندالان ده‌توانن قازه‌که هه‌لبگرن.) "چه‌ند قازن ئیستا؟"

زمان:

پینج، چوار، سی، دوو، یه‌ک.

چه‌ند دانه؟

چالاک 2 - خیزانی قازه‌کان/ژماردنی کارته‌کان

نماڤ:

به‌هۆی وازیگره‌وه و تیروانین له‌ژماردنی کارته‌کان، منداله‌کان ده‌توانن تا چوار بژمیرن و سه‌رنجی ره‌نگی قازه‌کان بده‌ن.

چالاک:

"ئایا ده‌توانیت یه‌ک قازم بده‌یت؟"، دوو قاز و تا دوایی...

"له‌گه‌ل مندا بژمیره-یه‌ک، دوو، سی قاز" و تا دوایی...

ئایا گه‌وره‌ترین قاز کامه‌یه؟

قازه‌کان له‌گه‌ل ئه‌وانه‌ی سه‌رکارته‌کان ریکبڤه.

زمان:

بژمیره: یه‌ک، دوو، سی، چوار؛ گه‌وره‌ترین؛ سوور، شین، سه‌وز، زه‌رد

چالاک 3 - بگه‌ری بۆ گیانداران و به‌چکه‌کانیان

نماڤ:

مندالان ده‌توانن سه‌یری گیانداران بکه‌ن و گوئی له‌زمانی په‌یوه‌ندار بگرن.

چالاک:

کام له‌گیانداران دایکه؟ کام له‌گیانداره‌کان مندالیه‌تی؟ دایکه‌که چه‌ند مندالی هه‌یه؟ "له‌گه‌لم بژمیره!"

کامیان گه‌وره‌یه - بچووکه؟

زمان:

گه‌وره، گه‌وره‌تر، بچووک، بچووکتر.

ناوی گیانداره بچووکه‌کان.

یه‌ک، دوو، سی ...