

The games in **Count Me In – 2** introduce young children to a variety of maths skills – recognition of numbers and colours, counting, matching and observing pattern.

Activity 1 - Wobble Bear's Toothbrush Game

Aim:
Children will be able to match colours and recognise numerals to 4.

Activity:
Match the red toothpaste and toothbrush. etc.
What colour is Wobble Bear's toothbrush? What colour is your toothbrush?
How many toothbrushes are there? How many tubes of toothpaste are there?
Show a number card – “say the number” “Can you see the number on the toothpaste?”

Language
Red, blue, green, yellow; How many?; One, two, three, four

Activity 2 - Find the Pattern

Aim: Children will be able to look at the pattern cards and match them to the patterns in the book.

Activity:
Look at the blue, spotty pattern card. Can you find the pattern in the book?
Look at the diamond pattern card. Can you find the diamond pattern in the book? etc.

Language:
Pattern; flowery, spotty, diamond

Activity 3 - Wobble Bear's Counting Activity

Aim:
The children will sort items by colour and count up to four - (there may be some discussion about the amount of items.)

Activity:
Put all the red things together. How many red things do you see?
Put all the blue things together. How many blue things do you see?

Language
How many? ; One, two, three, four; Red, blue, green, yellow

Activity 4 - Colour Jigsaws

Aim:
The children will be able to identify colours and become familiar with colour words.

Activity:
Join each item to the correct colour word.
Show me the pink pig. Show me the red apple. Show me the orange cat. etc. What colour is the pig? What colour is the apple? What colour is the cat? – etc.

Language
Colour words

Wobble Bear Number Lotto Activity

Aim:
The children will recognize numerals to 6.

Activity:
Place complete bear jigsaw on left side of baseboard.
Throw dice.
Throw a one – move bear's head to right of board and place on “1”
Throw a two – move bear's left arm and place on “2” , etc.
If you throw the same number, take another turn.
The game is complete when “Teddy” has moved over to the right side of the baseboard.

Language
One, two, three, four, five, six
Left, right
Head, body, legs, arms.



Los juegos de **Cuenta Conmigo – 2** inician a los niños pequeños en una serie de destrezas matemáticas como son saber contar, el reconocimiento de números y colores, y la capacidad de observar y emparejar estampas iguales.

Actividad 1: El juego del cepillo de dientes de Wobble Bear

Objetivo:

Los niños podrán emparejar colores iguales y reconocer los números hasta el 4.

Actividad:

Empareja la pasta dentífrica roja con el cepillo de dientes rojo. etc.
 ¿De qué color es el cepillo de dientes de Wobble Bear? ¿De qué color es tu cepillo de dientes? ¿Cuántos cepillos de dientes hay? ¿Cuántos tubos de pasta dentífrica hay?
 Muestra una carta con un número: «di el número» «¿Puedes ver el número en la pasta dentífrica?»

Vocabulario:

Rojo, azul, verde, amarillo; ¿Cuántos?; Uno, dos, tres, cuatro

Actividad 2: Encuentra la estampa

Objetivo: Los niños observarán las cartas con las estampas y las emparejarán con las estampas iguales del libro.

Actividad:

Mira la carta con la estampa azul de lunares. ¿Puedes encontrar la misma en el libro?
 Mira la carta con la estampa del rombo. ¿Puedes encontrar un rombo en el libro? etc.

Vocabulario:

Estampa; floreado, de lunares, rombo

Actividad 3: La actividad de los números de Wobble Bear

Objetivo:

Los niños organizarán los artículos por color y contarán hasta cuatro (puede que se hable sobre la cantidad de artículos.)

Actividad:

Junta todos los artículos de color rojo. ¿Cuántos artículos rojos ves?
 Junta todos los artículos de color azul. ¿Cuántos artículos azules ves?

Vocabulario:

¿Cuántos?; Uno, dos, tres, cuatro; Rojo, azul, verde, amarillo

Actividad 4: Rompecabezas de colores

Objetivo:

Los niños podrán identificar colores y se familiarizarán con los nombres de los colores.

Actividad:

Une cada artículo con la palabra del color correcto.
 Muéstrame el cerdo rosa. Muéstrame la manzana roja. Muéstrame el gato naranja. etc.
 ¿De qué color es el cerdo? ¿De qué color es la manzana? ¿De qué color es el gato?
 etc.

Vocabulario:

Nombres de los colores

La lotería numérica de Wobble Bear

Objetivo:

Los niños reconocerán los números hasta el 6.

Actividad:

Monta el rompecabezas del osito en el lado izquierdo del tablero.
 Tira el dado.
 Si sale un 1: coloca la cabeza del osito en el lado derecho sobre el "1"
 Si sale un 2: coloca el brazo izquierdo del osito a la derecha sobre el "2", etc.
 Si sale un número repetido, vuelve a tirar el dado.
 El juego termina cuando el osito se haya montado en el lado derecho del tablero.

Vocabulario:

Uno, dos, tres, cuatro, cinco, seis
 Derecho, izquierdo
 Cabeza, cuerpo, piernas, brazos.



